

# Evolutionary Algorithms for Sorting and Shortest Path Computation

Ferienakademie im Sarntal — Kurs 1  
Moderne Suchmethoden der Informatik: Trends und Potenzial

Dominik Schmid

Fakultät für Mathematik  
TU München

24. September 2014

# Agenda

- 1 Wrap Up GAD: Sortieren und SSSP
  - Traditionelles Sortieren
  - Algorithmus von Dijkstra
- 2 Evolutionäre Algorithmen
  - Konzept eines EA
  - EA als Sortierverfahren
- 3 Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Sortierprobleme
- 4 Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Kürzeste-Wege-Problem
- 5 Ausblick

# Bubblesort

Array von Keys:

3	6	5	1	4	2
---	---	---	---	---	---

Gesucht: Methode beliebiges Array zu sortieren

# Bubblesort

Array von Keys:

3	6	5	1	4	2
---	---	---	---	---	---

Gesucht: Methode beliebiges Array zu sortieren

Wiederhole solange bis Sortiert:

- 1 Vergleiche zwei benachbarte Zahlen
- 2 Tausche diese wenn links  $>$  rechts
- 3 Betrachte nun die nächsten zwei Zahlen

⇒ Worst-Case Laufzeit in  $\Theta(n^2)$

# Mergesort

3	6	5	1	4	2
---	---	---	---	---	---

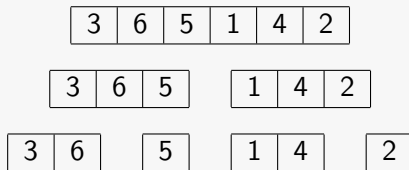
# Mergesort

3	6	5	1	4	2
---	---	---	---	---	---

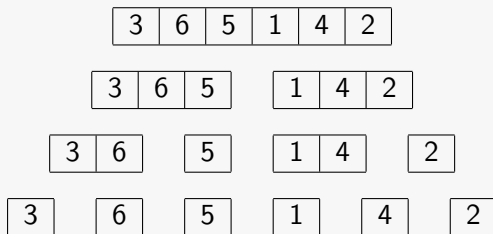
3	6	5
---	---	---

1	4	2
---	---	---

# Mergesort



# Mergesort

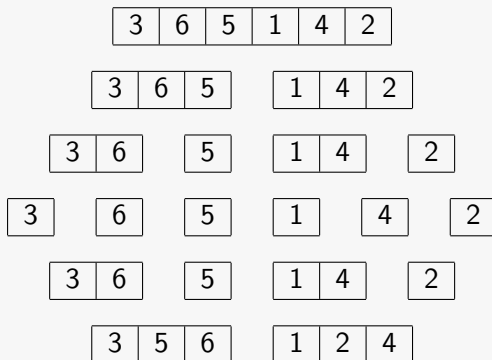




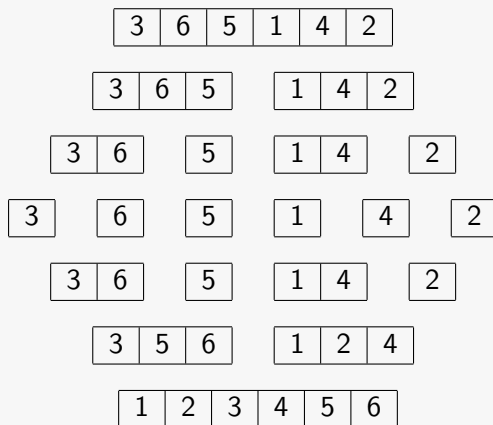
# Mergesort



# Mergesort

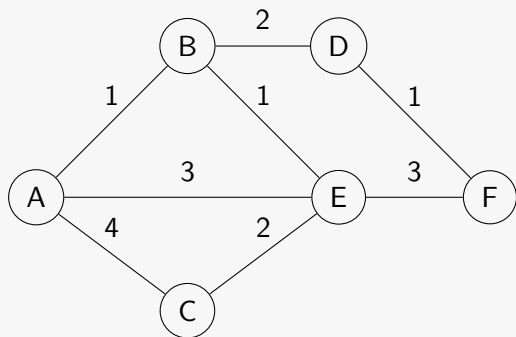


# Mergesort



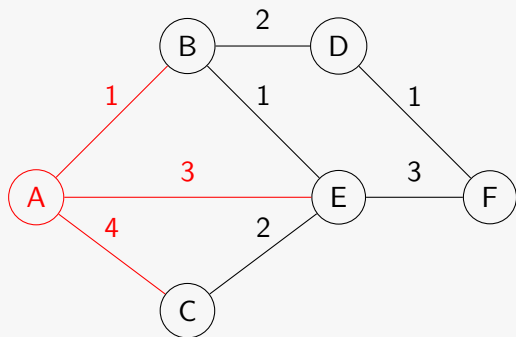
⇒ Worst-Case Laufzeit in  $\Theta(n \log n)$

# Dijkstra



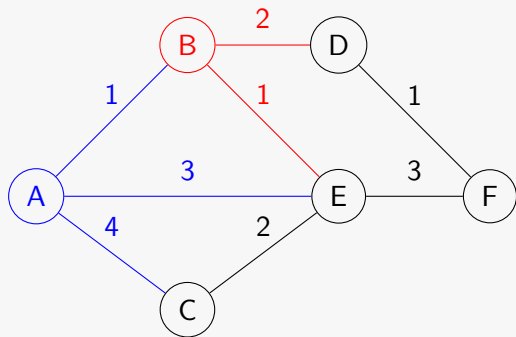
A B C D E F

## Dijkstra



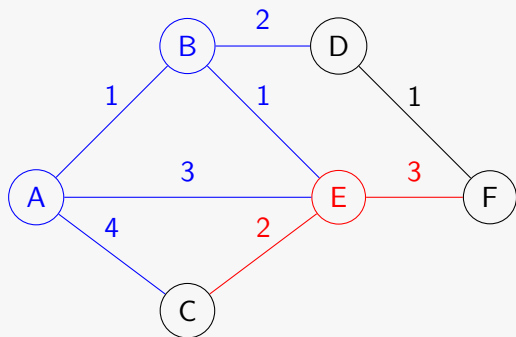
	A	B	C	D	E	F
Update A	A(0)	A(1)	A(4)		A(3)	

## Dijkstra



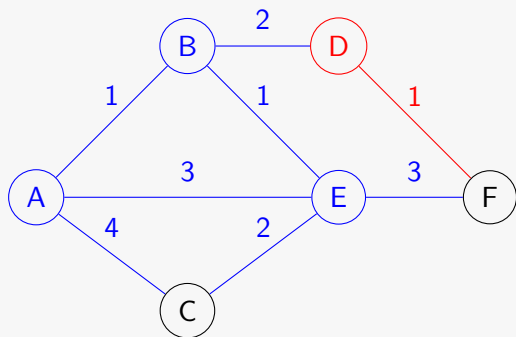
	A	B	C	D	E	F
Update A	A(0)	A(1)	A(4)		A(3)	
Update B	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	

## Dijkstra



	A	B	C	D	E	F
Update A	A(0)	A(1)	A(4)		A(3)	
Update B	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	
Update E	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	E(5)

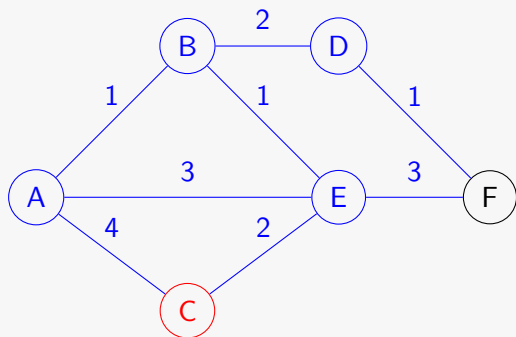
## Dijkstra



	A	B	C	D	E	F
Update A	A(0)	A(1)	A(4)		A(3)	
Update B	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	
Update E	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	E(5)
Update D	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	D(4)

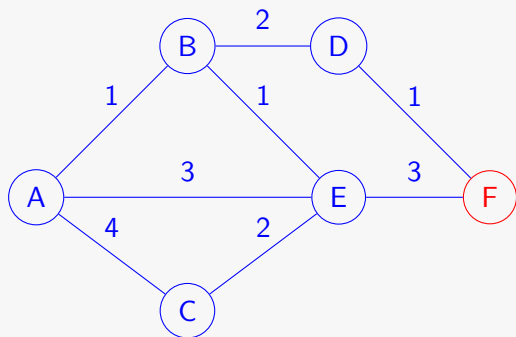


## Dijkstra



	A	B	C	D	E	F
Update A	A(0)	A(1)	A(4)		A(3)	
Update B	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	
Update E	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	E(5)
Update D	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	D(4)
Update C	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	D(4)

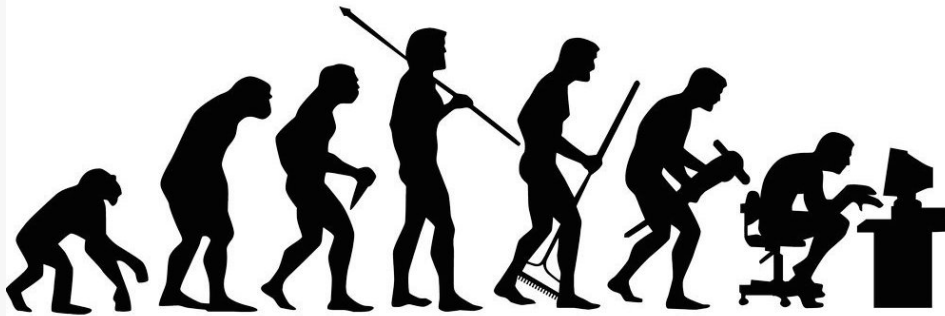
## Dijkstra



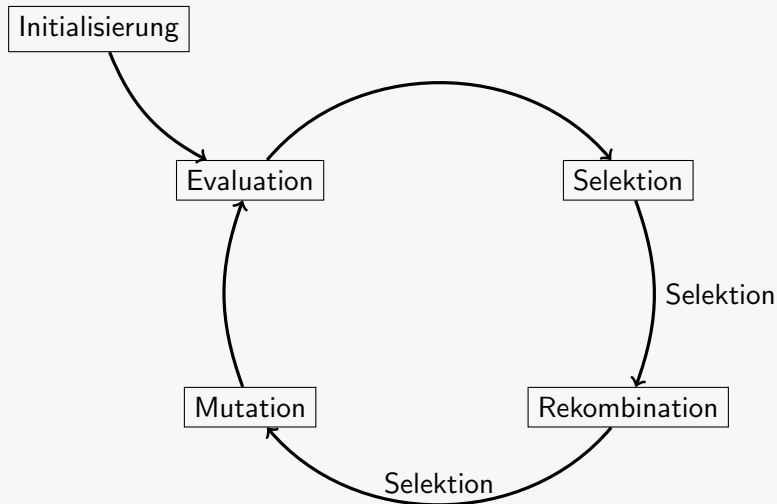
	A	B	C	D	E	F
Update A	A(0)	A(1)	A(4)		A(3)	
Update B	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	
Update E	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	E(5)
Update D	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	D(4)
Update C	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	D(4)
Update F	A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	D(4)

# Agenda

- 1 Wrap Up GAD: Sortieren und SSSP
  - Traditionelles Sortieren
  - Algorithmus von Dijkstra
- 2 Evolutionäre Algorithmen
  - Konzept eines EA
  - EA als Sortierverfahren
- 3 Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Sortierprobleme
- 4 Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Kürzeste-Wege-Problem
- 5 Ausblick



# Evolutionäre Algorithmen



# EA als Sortierverfahren

*Ziel:* Maximiere den Grad der Sortiertheit bzgl.  $\pi_{\text{opt}}$

# EA als Sortierverfahren

*Ziel:* Maximiere den Grad der Sortiertheit bzgl.  $\pi_{\text{opt}}$

*Ausgangssituation:*

Gegebene zufällige  
Permutation  $\pi_1$  der  
Elemente 1 bis  $n$  (Set)



Welche Möglichkeiten für

- Mutationsoperatoren
- Fitnessfunktionen

# Mutationsoperatoren

Nur Mutationen für Sortieren



# Mutationsoperatoren

Nur Mutationen für Sortieren

Bisher:

Bubblesort mit  $swap(i)$  Operation

# Mutationsoperatoren

Nur Mutationen für Sortieren

Bisher:

Bubblesort mit  $swap(i)$  Operation

Jetzt:

$exchange(i,j)$

3	2	1	4
---	---	---	---

$exchange(3,1) \rightarrow$

1	2	3	4
---	---	---	---

# Mutationsoperatoren

Nur Mutationen für Sortieren

Bisher:

Bubblesort mit  $swap(i)$  Operation

Jetzt:

$exchange(i,j)$

3	2	1	4
---	---	---	---

$exchange(3,1) \rightarrow$

1	2	3	4
---	---	---	---

$jump(i,j)$

1	3	4	2
---	---	---	---

$jump(4,2) \rightarrow$

1	2	3	4
---	---	---	---

# Mutationsoperatoren

Nur Mutationen für Sortieren

Bisher:

Bubblesort mit  $swap(i)$  Operation

Jetzt:

$exchange(i,j)$

3	2	1	4
---	---	---	---

$exchange(3,1) \rightarrow$

1	2	3	4
---	---	---	---

$jump(i,j)$

1	3	4	2
---	---	---	---

$jump(4,2) \rightarrow$

1	2	3	4
---	---	---	---

$reverse(i,j)$

4	3	2	1
---	---	---	---

$reverse(1,4) \rightarrow$

1	2	3	4
---	---	---	---

# Mutationsoperatoren

Nur Mutationen für Sortieren

Bisher:

Bubblesort mit  $swap(i)$  Operation

Jetzt:

exchange(i,j)

3	2	1	4
---	---	---	---

exchange(3,1) →

1	2	3	4
---	---	---	---

jump(i,j)

1	3	4	2
---	---	---	---

jump(4,2) →

1	2	3	4
---	---	---	---

reverse(i,j)

4	3	2	1
---	---	---	---

reverse(1,4) →

1	2	3	4
---	---	---	---

**Analyse nur für exchange und jump Operatoren!**

# Fitnessfunktionen

Fitnessfunktion  $f_{\pi_{opt}}(\pi)$  zu  $f(\pi) := f_{id}(\pi)$  vereinfachbar

# Fitnessfunktionen

Fitnessfunktion  $f_{\pi_{opt}}(\pi)$  zu  $f(\pi) := f_{id}(\pi)$  vereinfachbar

Fitnessfunktion

Beschreibung

INV

$\#(i, j) : \pi(i) < \pi(j)$ , wobei  $1 \leq i < j \leq n$

# Fitnessfunktionen

Fitnessfunktion  $f_{\pi_{opt}}(\pi)$  zu  $f(\pi) := f_{id}(\pi)$  vereinfachbar

Fitnessfunktion	Beschreibung
INV	$\#(i, j) : \pi(i) < \pi(j), \text{ wobei } 1 \leq i < j \leq n$
HAM	$\#i : \pi(i) = i, 1 \leq i \leq n$



# Fitnessfunktionen

Fitnessfunktion  $f_{\pi_{opt}}(\pi)$  zu  $f(\pi) := f_{id}(\pi)$  vereinfachbar

Fitnessfunktion	Beschreibung
INV	$\#(i, j) : \pi(i) < \pi(j), \text{ wobei } 1 \leq i < j \leq n$
HAM	$\#i : \pi(i) = i, 1 \leq i \leq n$
RUN	$1 + (\#i : \pi(i + 1) < \pi(i))$

# Fitnessfunktionen

Fitnessfunktion  $f_{\pi_{opt}}(\pi)$  zu  $f(\pi) := f_{id}(\pi)$  vereinfachbar

Fitnessfunktion	Beschreibung
INV	$\#(i, j) : \pi(i) < \pi(j)$ , wobei $1 \leq i < j \leq n$
HAM	$\#i : \pi(i) = i$ , $1 \leq i \leq n$
RUN	$1 + (\#i : \pi(i + 1) < \pi(i))$
LAS	$\max(k : \pi(i_1) < \dots < \pi(i_k) \text{ mit } i_1 < \dots < i_k)$

# Fitnessfunktionen

Fitnessfunktion  $f_{\pi_{opt}}(\pi)$  zu  $f(\pi) := f_{id}(\pi)$  vereinfachbar

Fitnessfunktion	Beschreibung
INV	$\#(i, j) : \pi(i) < \pi(j)$ , wobei $1 \leq i < j \leq n$
HAM	$\#i : \pi(i) = i$ , $1 \leq i \leq n$
RUN	$1 + (\#i : \pi(i + 1) < \pi(i))$
LAS	$\max(k : \pi(i_1) < \dots < \pi(i_k) \text{ mit } i_1 < \dots < i_k)$
EXC	$\min(\# \text{ exchange}(i, j) : \pi = id)$

# (1+1) EA für Permutationen

## Mutationsoperator

Wähle  $k$  gemäß der Poissonverteilung  $Poi_\lambda(k) = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}$  mit  $\lambda = 1$  und führe sequentiell  $k + 1$  *jump/exchange* Operationen unter zufällig ausgewählten Paaren  $(i, j) : 1 \leq i, j \leq n$  und  $i \neq j$  aus.

# (1+1) EA für Permutationen

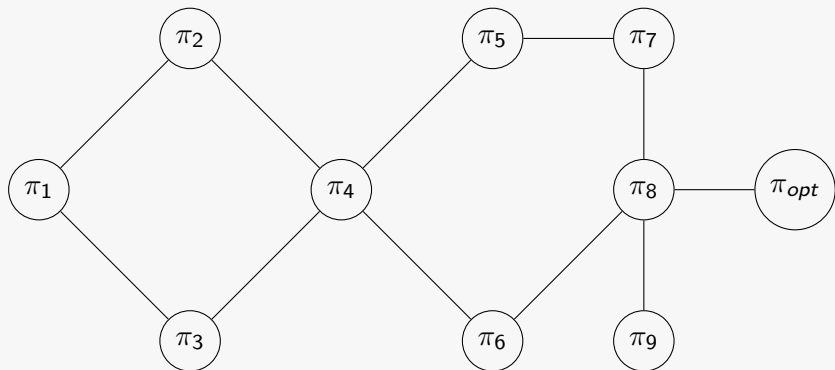
## Mutationsoperator

Wähle  $k$  gemäß der Poissonverteilung  $Poi_\lambda(k) = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}$  mit  $\lambda = 1$  und führe sequentiell  $k + 1$  *jump/exchange* Operationen unter zufällig ausgewählten Paaren  $(i, j) : 1 \leq i, j \leq n$  und  $i \neq j$  aus.

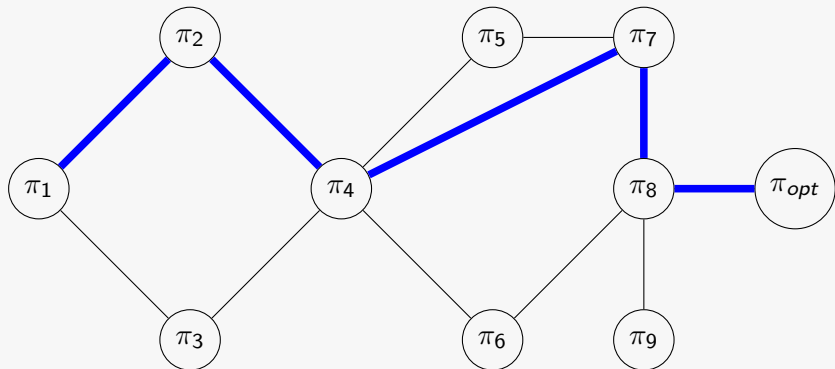
## Algorithmus des (1+1) EA

- Initialisiere zufällige Permutation  $\pi$
- Wiederhole:
  - 1 Erstelle  $\pi'$  durch Mutation von  $\pi$
  - 2 Ersetze  $\pi$  durch  $\pi'$  falls  $f(\pi) \leq f(\pi')$  bei Maximierungsproblem und falls  $f(\pi) \geq f(\pi')$  bei Minimierung
  - 3 Falls  $\pi = \pi_{opt}$  Schleife abbrechen

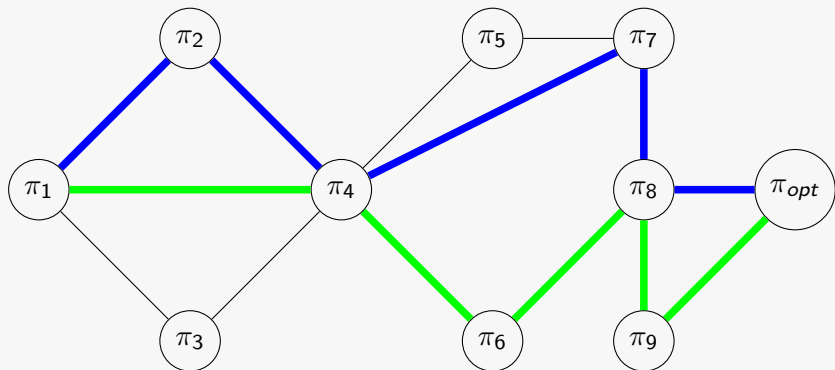
## Visualisierung



## Visualisierung



## Visualisierung





\pause

# Agenda

- 1 Wrap Up GAD: Sortieren und SSSP
  - Traditionelles Sortieren
  - Algorithmus von Dijkstra
- 2 Evolutionäre Algorithmen
  - Konzept eines EA
  - EA als Sortierverfahren
- 3 Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Sortierprobleme
- 4 Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Kürzeste-Wege-Problem
- 5 Ausblick

### Theorem 1:

Die erwartete Laufzeit des (1+1) EA mit Fitnessfunktionen  $\text{INV}(\pi)$ ,  $\text{HAM}(\pi)$ ,  $\text{RUN}(\pi)$ ,  $\text{LAS}(\pi)$ ,  $\text{EXC}(\pi)$  liegt in  $\Omega(n^2)$

### Theorem 2:

Erwartete Laufzeit des (1+1) EA mit Fitnessfunktionen  $\text{INV}(\pi)$ ,  $\text{HAM}(\pi)$ ,  $\text{LAS}(\pi)$ ,  $\text{EXC}(\pi)$  liegt in  $\mathcal{O}(n^2 \log n)$

# Theorem 1: Untere Schranke der erwarteten Laufzeit des (1+1) EA

Beweis:

Annahme: Es existiert nur ein globales Maximum/Minimum

- $P_{\pi_{opt}} = \frac{1}{n!}$
- Betrachte nur den letzten Permutationsschritt: Maximal zwei "gute" *jump* und zwei "gute" *exchange* Operationen

$$\rightarrow P_{opt} = \frac{1}{2} \cdot \frac{2}{n(n-1)} + \frac{1}{2} \cdot \frac{2}{n(n-1)} = \frac{2}{n(n-1)}$$

→ Waiting time nach unten durch  $\frac{n(n-1)}{2}$  beschränkt



## Theorem 2: Obere Schranke der erwarteten Laufzeit des (1+1) EA

Beweis für INV:

Sei  $(i, j)$  ein „inkorrektes Paar“ ( $\pi(j) < \pi(i)$ , wobei  $i < j$ )

- $a := \#k : \pi(k) < \pi(j)$  für  $k \in \{i + 1, \dots, j - 1\}$
- $b := \#k : \pi(j) < \pi(k) < \pi(i)$  für  $k \in \{i + 1, \dots, j - 1\}$
- $c := \#k : \pi(i) < \pi(k)$  für  $k \in \{i + 1, \dots, j - 1\}$

## Theorem 2: Obere Schranke der erwarteten Laufzeit des (1+1) EA

### Beweis für INV:

Sei  $(i, j)$  ein „inkorrektes Paar“ ( $\pi(j) < \pi(i)$ , wobei  $i < j$ )

- $a := \#\{k : \pi(k) < \pi(j) \text{ für } k \in \{i + 1, \dots, j - 1\}\}$
- $b := \#\{k : \pi(j) < \pi(k) < \pi(i) \text{ für } k \in \{i + 1, \dots, j - 1\}\}$
- $c := \#\{k : \pi(i) < \pi(k) \text{ für } k \in \{i + 1, \dots, j - 1\}\}$

Fitnessveränderungen:

- $\text{exchange}(i, j) = \text{exchange}(j, i) \rightarrow 2b + 1$
- $\text{jump}(i, j) \rightarrow a + b - c + 1$
- $\text{jump}(j, i) \rightarrow -a + b + c + 1$

## Theorem 2: Obere Schranke der erwarteten Laufzeit des (1+1) EA

Beweis für INV (Fortsetzung):

⇒ Mindestens 3 Möglichkeiten um Fitness zu verbessern, wenn genau ein Increase durchgeführt wird (Wahrscheinlichkeit:  $\frac{1}{e}$ )

- $P_{exchange} = \frac{1}{n(n-1)}$

- $P_{jump} \geq \frac{1}{2n(n-1)}$

⇒  $P_{increase} \geq \frac{3m}{2en(n-1)}$ , wobei  $m = \#$  inkorrekte Paare

## Theorem 2: Obere Schranke der erwarteten Laufzeit des (1+1) EA

Beweis für INV (Fortsetzung):

⇒ Mindestens 3 Möglichkeiten um Fitness zu verbessern, wenn genau ein Increase durchgeführt wird (Wahrscheinlichkeit:  $\frac{1}{e}$ )

- $P_{exchange} = \frac{1}{n(n-1)}$

- $P_{jump} \geq \frac{1}{2n(n-1)}$

⇒  $P_{increase} \geq \frac{3m}{2en(n-1)}$ , wobei  $m = \#$  inkorrekte Paare

Für die erwartete Laufzeit von INV folgt somit als obere Schranke

$$\frac{2}{3}en^2 \sum_{1 \leq m \leq n(n-1)/2} 1/m = \frac{2}{3}en^2 H\left(\frac{n(n-1)}{2}\right) = \mathcal{O}(n^2 \log n)$$



## Theorem 2: Obere Schranke der erwarteten Laufzeit des (1+1) EA

### Beweis für HAM:

Sei  $\text{HAM}(\pi) = k$ , so gibt es  $n - k$  Elemente an falscher Position

→ Für jedes solche Element existiert passende *exchange* Operation

→ Analog zum Beweis von INV folgt obere Schranke  $2en^2H(n)$

## Theorem 2: Obere Schranke der erwarteten Laufzeit des (1+1) EA

### Beweis für HAM:

Sei  $\text{HAM}(\pi) = k$ , so gibt es  $n - k$  Elemente an falscher Position

→ Für jedes solche Element existiert passende *exchange* Operation

→ Analog zum Beweis von INV folgt obere Schranke  $2en^2H(n)$

### Beweis für LAS:

Sei  $\text{LAS}(\pi) = k$ , so gibt es  $n - k$  Elemente, die nicht in einer der längsten möglichen Sequenzen liegen

→ Für jedes solche Element existiert passende *jump* Operation

→ Analog zum Beweis von INV folgt obere Schranke  $2en^2H(n)$

## Theorem 2: Obere Schranke der erwarteten Laufzeit des (1+1) EA

### Beweis für EXC:

Sei  $\text{EXC}(\pi) = k$ , so gibt es  $n - k$  Zyklen innerhalb der Permutation  $\pi$

→ Maximal  $n - k - 1$  Zyklen haben Länge 1 bzw. mind.  $k + 1$  Elemente in Zyklen mit Länge  $l \geq 2$

→ Für jedes dieser  $k + 1$  Elemente existiert *exchange* Operation mit korrekter Position (Fitnesssteigerung!)

→ Analog zum Beweis von INV folgt obere Schranke  $2en^2H(n)$

⇒ Für INV, HAM, LAS, EXC obere Schranke  $\mathcal{O}(n^2 \log n)$  gezeigt



### Theorem 3:

Die erwartete Laufzeit des (1+1) EA nur mit *exchange* Operationen liegt für Fitnessfunktionen  $\text{HAM}(\pi)$  und  $\text{EXC}(\pi)$  in  $\Theta(n^2 \log n)$

# Theorem 3: Erwartete Laufzeit des (1+1) EA mit HAM( $\pi$ ) und EXC( $\pi$ )

Vorgehen für untere Grenze:

① Lokale Operation ändert Fitness maximal um Konstante  $c$

②  $\exists k_0(n) : \forall k \leq k_0(n)$  gilt:

Die Wahrscheinlichkeit für eine Fitnesserhöhung liegt in  $\mathcal{O}(\frac{k}{n^2})$

$\Rightarrow$  Wenn  $k \in \Omega(n^\epsilon)$  dann folgt die untere Grenze  $\Omega(n^2 \log n)$

# Theorem 3: Erwartete Laufzeit des (1+1) EA mit HAM( $\pi$ ) und EXC( $\pi$ )

Beweis:

Zunächst nur eine Fitnessänderung pro Mutationsschritt

Sei  $c'$  die Konstante der  $\mathcal{O}(\frac{k}{n^2})$  Grenze und  $f(\pi) \geq f(\pi_{opt}) - j$   
 $\Rightarrow$  Erwartete Laufzeit für eine Fitnesserhöhung  $\frac{n^2}{(c'j)}$

Sei  $k \in \Omega(n^\epsilon)$ , dann folgt für die erwartete Laufzeit als untere Grenze

$$\frac{n^2}{c'} \cdot \left( \frac{1}{c} + \frac{1}{2c} + \dots + \frac{1}{\lfloor k/c \rfloor c} \right) = \Omega(n^2 \log n)$$

# Theorem 3: Erwartete Laufzeit des (1+1) EA mit HAM( $\pi$ ) und EXC( $\pi$ )

## Jetzt: (1+1) EA

Exponentiell kleine Wahrscheinlichkeit für mehr als  $3t$  Operationen in  $t$  Schritten

- $X + 1$  Schritte, wobei  $X$  poisson-verteilt ist
- $t$  Schritte als  $t \cdot m$  Bernoulliereignisse mit Wahrscheinlichkeit  $\frac{1}{m}$
- Mit den Chernoff-Grenzen folgt, dass  $Pr(2t)$  exponentiell klein ist für alle  $m \in \mathbb{N}$  und damit auch  $m \rightarrow \infty$

$\Rightarrow$  Mit Vorfaktor  $\frac{1}{3}(1 - o(1))$  folgt analog die untere Grenze  $\Omega(n^2 \log n)$

# Theorem 3: Erwartete Laufzeit des (1+1) EA mit $\text{HAM}(\pi)$ und $\text{EXC}(\pi)$

## Beweis für $\text{HAM}(\pi)$ :

- Obere Grenze  $\mathcal{O}(n^2 \log n)$  siehe *Theorem 2*
- Erwartete Fitness von HAM bei Initialisierung nahezu 1 (für  $n \in \mathbb{N}$  exponentiell klein)
- Anwendung des Vorgehens für untere Grenze, wobei  $\text{HAM}(\pi) = k$ :
  - *Exchange* verbessert Fitness um maximal 2
  - Wahrscheinlichkeit für Fitnessverbesserung  $\frac{k}{n} \cdot \frac{2}{(n-1)}$

⇒ Insgesamt somit erwartete Laufzeit in  $\Theta(n^2 \log n)$





## Theorem 3: Erwartete Laufzeit des (1+1) EA mit $\text{HAM}(\pi)$ und $\text{EXC}(\pi)$

### Präposition 1:

Wenn  $\text{EXC}(\pi) = k > 0$ , dann ist  $n - 2k \leq \text{HAM}(\pi) \leq n - k - 1$

### Beweis:

- Permutation  $\pi$  besteht aus  $n - k$  Zyklen
- Maximal  $n - k - 1$  Zyklen der Länge 1

$$\Rightarrow \text{HAM}(\pi) \leq n - k - 1$$

# Theorem 3: Erwartete Laufzeit des (1+1) EA mit $\text{HAM}(\pi)$ und $\text{EXC}(\pi)$

## Präposition 1:

Wenn  $\text{EXC}(\pi) = k > 0$ , dann ist  $n - 2k \leq \text{HAM}(\pi) \leq n - k - 1$

## Beweis:

- Permutation  $\pi$  besteht aus  $n - k$  Zyklen
- Maximal  $n - k - 1$  Zyklen der Länge 1

$$\Rightarrow \text{HAM}(\pi) \leq n - k - 1$$

- Wenn  $k \geq \frac{n}{2}$  Grenze trivial, daher  $n - k > \frac{n}{2}$
- Summe der Längen der  $n - k$  Zyklen =  $n$
- HAM minimal, wenn alle anderen Zyklen Länge 2 haben

$$\Rightarrow \text{HAM}(\pi) \geq n - 2k$$

## Theorem 4: Erwartete Laufzeit von $(1+1)$ EA nur mit *exchange* und EXC in $\Theta(n^2 \log n)$

Beweis für EXC( $\pi$ ):

- Obere Grenze  $\mathcal{O}(n^2 \log n)$  siehe *Theorem 2*
- Da erwartete Fitness von HAM bei Initialisierung für  $n\epsilon$  exponentiell klein, folgt mit *Präposition 1*, dass für EXC bei Initialisierung mit großer Wahrscheinlichkeit gilt:

$$\text{EXC}(\pi) \geq (n - n\epsilon)/2 = \Omega(n)$$

- HAM( $\pi$ ) gibt "Fortschritt" des Algorithmus mit EXC( $\pi$ ) an

$\Rightarrow$  Analog zu *Theorem 3* erwartete Laufzeit in  $\Theta(n^2 \log n)$



### Theorem 4:

Erwartete Laufzeit des  $(1+1)$  EA mit Fitnessfunktion  $LAS(\pi)$  liegt in  $\Theta(n^2 \log n)$

# Theorem 4: Erwartete Laufzeit von $(1+1)$ EA mit LAS

## Präposition 2:

*In jeder längsten absteigenden Subsequenz bleibt die Position eines Elementes  $i$  gleich*

# Theorem 4: Erwartete Laufzeit von $(1+1)$ EA mit LAS

## Beweis:

- Obere Grenze  $\mathcal{O}(n^2 \log n)$  siehe *Theorem 2*
- Anwendung des Vorgehens für untere Grenze, wobei  $k_0 = n^\epsilon$  für  $\epsilon \in (0, \frac{1}{3})$ 
  - *Exchange* oder *jump* verbessern Fitness um maximal 2
  - **ABER:** Fitnessverbesserung i.A. nur in  $\mathcal{O}(\frac{k^2}{n^2})$

⇒ Finde in geringer Zeit Permutation, die  $\mathcal{O}(\frac{k}{n^2})$  erfüllt!

# Theorem 4: Erwartete Laufzeit von $(1+1)$ EA mit LAS

Sei  $\text{LAS}(\pi) = n - k$

- $\text{pos}(i, \pi)$  eindeutige Position in LAS gemäß *Präposition 2* (wenn nicht in LAS dann  $\text{pos}(i, \pi) = 0$ )
- $\text{pos}(i, \pi)$  mit  $n - k$  Funktionswerten ungleich 0 und  $n - 2k$  nur einmal vergebenen Werten

$\Rightarrow 2k$  "outsiders", die Fitness durch *jump/exchange* erhöhen können

# Theorem 4: Erwartete Laufzeit von $(1+1)$ EA mit LAS

## Definition

Seien  $a_1, \dots, a_m$  die Elemente, die in jeder LAS vorkommen. Bezeichne die Elemente zwischen  $a_i$  und  $a_{i+1}$  als spaces

$\Rightarrow$  Ziel: Jeder space enthält  $\mathcal{O}(1)$  outsiders



# Theorem 4: Erwartete Laufzeit von $(1+1)$ EA mit LAS

## Behauptung 1:

Nach  $\Theta(n \log^2 n)$  Schritten enthält jeder *space* mit Wahrscheinlichkeit  $1 - o(n)$  höchstens einen *outsider* und die Fitness wurde nicht erhöht

## Behauptung 2:

Enthält jeder *space* von  $\pi$  höchstens einen *outsider*, so enthält er nach  $\Theta(n^2 \log n)$  Schritten mit Wahrscheinlichkeit  $1 - o(1)$  maximal 6 *outsiders*

# Theorem 4: Erwartete Laufzeit von $(1+1)$ EA mit LAS

## Beweis Behauptung 1:

Erinnerung:  $n - \text{LAS}(\pi) = k \leq k_0 = n^\epsilon \quad 0 < \epsilon < \frac{1}{3}$

*Sammelbildproblem*: Mit Wahrscheinlichkeit  $1 - o(n)$  für jedes Element Operation ausgeführt

# Theorem 4: Erwartete Laufzeit von $(1+1)$ EA mit LAS

## Beweis Behauptung 1:

Erinnerung:  $n - \text{LAS}(\pi) = k \leq k_0 = n^\epsilon \quad 0 < \epsilon < \frac{1}{3}$

*Sammelbildproblem*: Mit Wahrscheinlichkeit  $1 - o(n)$  für jedes Element Operation ausgeführt

Fitnesserhöhung nur wenn einer der  $\mathcal{O}(k)$  *outsider* "richtig" springt in  $\mathcal{O}(n^{2\epsilon-2})$

$\Rightarrow$  Wahrscheinlichkeit für alle Schritte in  $\mathcal{O}(n^{2\epsilon-1} \log^2 n)$  und damit  $o(1)$

□

# Theorem 4: Erwartete Laufzeit von $(1+1)$ EA mit LAS

## Beweis Behauptung 2:

Betrachte zunächst nur einen (nicht leeren) *space*

- Wahrscheinlichkeit  $\Omega(\frac{1}{n})$ , dass sich *space* Länge verkleinert
- Wahrscheinlichkeit  $\mathcal{O}(n^{\epsilon-2})$ , dass sich *space* Länge vergrößert
- Wahrscheinlichkeit für 2 oder mehr Verlängerungen in  $\mathcal{O}(n^{2\epsilon-4})$

$\Rightarrow$  Bei  $\mathcal{O}(n^2 \log n)$  Schritten Wahrscheinlichkeit in  $\mathcal{O}(n^{3\epsilon-2} \log n) = o(1)$

$\Rightarrow$  Wahrscheinlichkeit für mehr als 2 Längenerhöhungen vernachlässigbar

# Theorem 4: Erwartete Laufzeit von $(1+1)$ EA mit LAS

## Beweis Behauptung 2 (Fortsetzung):

Bedingte Wahrscheinlichkeit, dass Längenänderung für *space* eine Erhöhung ist:  $p := \mathcal{O}(n^{\epsilon-1})$

**Frage:** Mit welcher Wahrscheinlichkeit erreichen wir Länge 6 bevor der *space* leer wird ?

# Theorem 4: Erwartete Laufzeit von $(1+1)$ EA mit LAS

## Beweis Behauptung 2 (Fortsetzung):

Bedingte Wahrscheinlichkeit, dass Längenänderung für *space* eine Erhöhung ist:  $p := \mathcal{O}(n^{\epsilon-1})$

**Frage:** Mit welcher Wahrscheinlichkeit erreichen wir Länge 6 bevor der *space* leer wird ?

$\Rightarrow$  "Gambler's ruin problem" mit  $t = \frac{1-p}{p} = \Omega(n^{1-\epsilon})$  und damit

$$q = \frac{(t-1)}{t^6-1} = \mathcal{O}(n^{5\epsilon-5})$$

$\Rightarrow$  Bei  $\mathcal{O}(n^2 \log n)$  Schritten Wahrscheinlichkeit nach oben beschränkt durch  $\mathcal{O}(n^{6\epsilon-3} \log n) = o(1)$

# Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Sortierprobleme

Haben bereits für INV, HAM, LAS, EXC gezeigt:

- Untere Schranke  $\Omega(n^2)$
- Obere Schranke  $\mathcal{O}(n^2 \log n)$
- HAM nur mit *exchange* in  $\Theta(n^2 \log n)$
- EXC nur mit *exchange* in  $\Theta(n^2 \log n)$
- LAS in  $\Theta(n^2 \log n)$

⇒ Für INV keine genaueren Aussagen möglich

# Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Sortierprobleme

Haben bereits für INV, HAM, LAS, EXC gezeigt:

- Untere Schranke  $\Omega(n^2)$
- Obere Schranke  $\mathcal{O}(n^2 \log n)$
- HAM nur mit *exchange* in  $\Theta(n^2 \log n)$
- EXC nur mit *exchange* in  $\Theta(n^2 \log n)$
- LAS in  $\Theta(n^2 \log n)$

⇒ Für INV keine genaueren Aussagen möglich

Erwartete Laufzeit von  $\text{RUN}(\pi)$  ?



## Beispiel:

2 5 6 7 14 15 | 1 3 4 12 | 10 11 13 | 8 9

- keine Längenveränderung
- *Run* Länge steigt/sinkt
- Zwei *Runs* verschmelzen

⇒ Analyse nur für *jump* Operation

Annahme: *Run* einer Größe von mindestens  $\frac{3}{8}n$  und beliebiger anderer *Run* verschmelzen nicht

### Theorem 5:

Die erwartete Laufzeit des (1+1) EA nur mit *jump* Operationen und Fitnessfunktionen  $RUN(\pi)$  ist exponentiell groß

# Theorem 5: Erwartete Laufzeit von $\text{RUN}(\pi)$

## Beweis:

Anfang: Zufällige Permutation

$\Rightarrow$  Wahrscheinlichkeit für *Run* der Länge  $n^{\frac{1}{2}}$  exponentiell klein

Betrachte Zeitpunkt  $\pi$  wenn für den längsten *Run* der Länge  $l_1$  gilt:

$$\frac{5}{8}n \leq l_1 \leq \frac{3}{4}n$$

Allgemein: *Runs* der Länge nach geordnet mit  $l_1 \geq l_2 \geq \dots \geq l_k$ , wobei  $\text{RUN}(\pi) = k$

## Theorem 5: Erwartete Laufzeit von $\text{RUN}(\pi)$

Zufällige jump Operation:

- $l_1$  wird erhöht mit Wahrscheinlichkeit:

$$\frac{n - l_1}{n} \cdot \frac{1}{n - 1} = \frac{1}{n - 1} - \frac{l_1}{n(n - 1)} \leq \frac{3}{8} \cdot \frac{1}{n - 1}$$

- $l_1$  wird erniedrigt mit Wahrscheinlichkeit:

$$\frac{l_1}{n} \cdot \frac{k - 1}{n - 1} \geq \frac{l_1}{n(n - 1)} \geq \frac{5}{8} \cdot \frac{1}{n - 1}$$

$\Rightarrow$  Nur Schritte mit Änderung von  $l_1$  (Untere Grenze)

## Theorem 5: Erwartete Laufzeit von $\text{RUN}(\pi)$

Annahme: Immer nur eine *jump* Operation mit Startwert  $l_1 = \frac{3}{4}n$

**Frage:** Mit welcher Wahrscheinlichkeit erreichen wir Länge  $\frac{7}{8}n$  bevor der *Run* auf Länge  $\frac{5}{8}n$  schrumpft?

## Theorem 5: Erwartete Laufzeit von $\text{RUN}(\pi)$

Annahme: Immer nur eine *jump* Operation mit Startwert  $l_1 = \frac{3}{4}n$

**Frage:** Mit welcher Wahrscheinlichkeit erreichen wir Länge  $\frac{7}{8}n$  bevor der *Run* auf Länge  $\frac{5}{8}n$  schrumpft?

$\Rightarrow$  "Gambler's ruin problem" mit  $t = \frac{1-p}{p} = \frac{5}{3}$  und damit

$$q = \frac{(5/3)^{n/8} - 1}{(5/3)^{n/4} - 1} = (5/3)^{-n/8}(1 - o(1))$$

$\Rightarrow$  Finde passende Phasenlänge

## Theorem 5: Erwartete Laufzeit von $\text{RUN}(\pi)$

**Jetzt:** Mehrere *jump* Operatoren innerhalb eines Schrittes

Betrachte ab dem Zeitpunkt an dem  $n - 2n^{1/2} \leq l_1 \leq n - n^{1/2}$  nur noch Phasen der Länge  $n^{3/2}$

- $\Omega(n^{1/2})$  Schritte verkürzen den *Run* (mit großer Wahrscheinlichkeit)
- $\mathcal{O}(n^\epsilon)$  Schritte verlängern den *Run* (mit großer Wahrscheinlichkeit)

$\Rightarrow$  Wähle  $\epsilon < \frac{1}{2}$  und  $n$  groß

# Theorem 5: Erwartete Laufzeit von $\text{RUN}(\pi)$

## Run- Verkürzung

Wahrscheinlichkeit in  $\Omega(\frac{1}{n})$

- $\frac{1}{e}$  nur eine *jump* Operation
- $\Omega(1)$  Element des längsten *Runs*
- $\Omega(\frac{1}{n})$  passendes Ziel

$\Rightarrow$  Mit Chernoff Grenzen:  $\#$  Verkürzungen in  $\Omega(n^{1/2})$  für Phase der Länge  $n^{3/2}$  mit großer Wahrscheinlichkeit

$\Rightarrow$  Beweis für RUN-Verlängerung technisch





# Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Sortierprobleme

Haben für INV, HAM, LAS, EXC, RUN gezeigt:

- Untere Schranke  $\Omega(n^2)$

# Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Sortierprobleme

Haben für INV, HAM, LAS, EXC, RUN gezeigt:

- Untere Schranke  $\Omega(n^2)$

Haben für INV, HAM, LAS, EXC, gezeigt:

- Obere Schranke  $\mathcal{O}(n^2 \log n)$
- HAM nur mit *exchange* in  $\Theta(n^2 \log n)$
- EXC nur mit *exchange* in  $\Theta(n^2 \log n)$
- LAS in  $\Theta(n^2 \log n)$

# Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Sortierprobleme

Haben für INV, HAM, LAS, EXC, RUN gezeigt:

- Untere Schranke  $\Omega(n^2)$

Haben für INV, HAM, LAS, EXC, gezeigt:

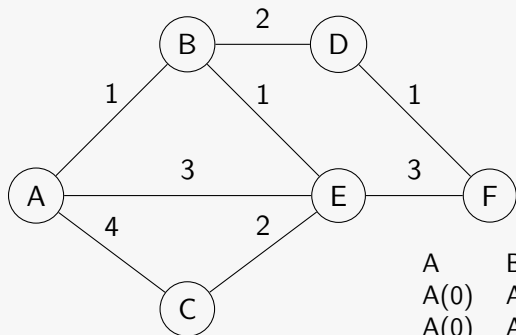
- Obere Schranke  $\mathcal{O}(n^2 \log n)$
- HAM nur mit *exchange* in  $\Theta(n^2 \log n)$
- EXC nur mit *exchange* in  $\Theta(n^2 \log n)$
- LAS in  $\Theta(n^2 \log n)$

Haben für RUN gezeigt:

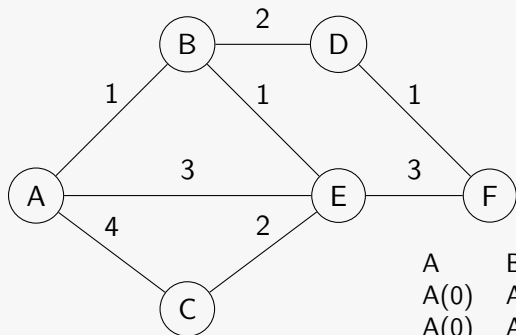
- Laufzeit unter bestimmten Voraussetzungen exponentiell

# Agenda

- 1 Wrap Up GAD: Sortieren und SSSP
  - Traditionelles Sortieren
  - Algorithmus von Dijkstra
- 2 Evolutionäre Algorithmen
  - Konzept eines EA
  - EA als Sortierverfahren
- 3 Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Sortierprobleme
- 4 Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Kürzeste-Wege-Problem
- 5 Ausblick



A	B	C	D	E	F
A(0)	A(1)	A(4)		A(3)	
A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	
A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	E(5)
A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	D(4)
A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	D(4)
A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	D(4)



A	B	C	D	E	F
A(0)	A(1)	A(4)		A(3)	
A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	
A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	E(5)
A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	D(4)
A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	D(4)
A(0)	A(1)	A(4)	B(3)	B(2)	D(4)

→ Speicher Dijkstra in  $\mathcal{O}(n)$

→ Laufzeit Dijkstra in  $\mathcal{O}(n^2)$  (Fibonacci Heap:  $\mathcal{O}(n \log n + m)$ )

# Evolutionäre Algorithmen für Kürzeste-Wege-Problem:

## Ausgangssituation:

Distanzwerte in Distanzmatrix  $D = (d_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$  mit  $d_{ij} \in \mathbb{N} \cup \{\infty\}$

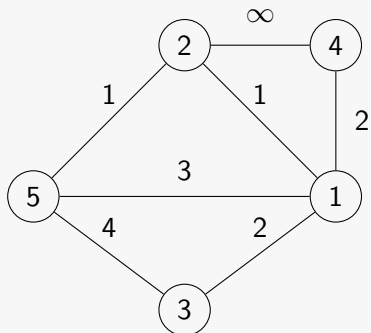
$\Rightarrow$  Speicherbedarf in  $\Theta(n^2)$

# Evolutionäre Algorithmen für Kürzeste-Wege-Problem:

## Ausgangssituation:

Distanzwerte in Distanzmatrix  $D = (d_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$  mit  $d_{ij} \in \mathbb{N} \cup \{\infty\}$

$\Rightarrow$  Speicherbedarf in  $\Theta(n^2)$



$$D = \begin{pmatrix} - & 1 & 2 & 2 & 3 \\ 1 & - & - & \infty & 1 \\ 2 & - & - & - & 4 \\ 2 & \infty & - & - & - \\ 3 & 1 & 4 & - & - \end{pmatrix}$$



# Evolutionäre Algorithmen für Kürzeste-Wege-Problem:

## Suchraum:

Vektoren  $v = (v_1, \dots, v_{n-1}) \in \{1, \dots, n\}^{n-1}$  mit  $v_i \neq i$  und  $s = n$

$\Rightarrow$  Forderung an durch  $v$  beschriebenen gerichteten Graph:

$$\deg^-(n) = 0 \text{ und } \deg^-(x) = 1 \quad \forall x \in [n-1]$$

# Evolutionäre Algorithmen für Kürzeste-Wege-Problem:

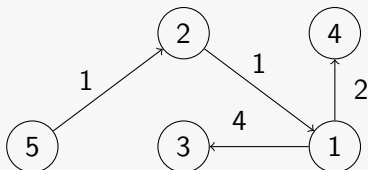
## Suchraum:

Vektoren  $v = (v_1, \dots, v_{n-1}) \in \{1, \dots, n\}^{n-1}$  mit  $v_i \neq i$  und  $s = n$

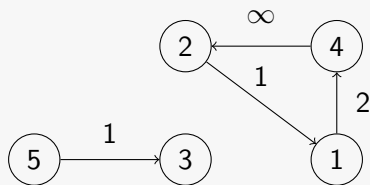
$\Rightarrow$  Forderung an durch  $v$  beschriebenen gerichteten Graph:

$$\text{deg}^-(n) = 0 \text{ und } \text{deg}^-(x) = 1 \quad \forall x \in [n-1]$$

$$v = (2, 5, 1, 1)$$



$$v = (2, 4, 5, 1)$$



# Evolutionäre Algorithmen für Kürzeste-Wege-Problem:

## Lokale Operation:

Ändere den Wert einer Komponente  $v_i$  des Vektors  $v$  in

$$v'_i \in \{1, \dots, n\} - \{i, v_i\}$$

$\Rightarrow (n-1)(n-2)$  Möglichkeiten

## Mutationsoperator:

Wähle  $k$  gemäß der Poissonverteilung mit  $Poi_1(k) = \frac{1}{k!}e^{-1}$  aus und führe sequentiell  $k+1$  zufällig ausgewählte lokale Operationen durch

# Evolutionäre Algorithmen für Kürzeste-Wege-Problem:

## Algorithmus des (1+1) EA für Kürzeste-Wege-Problem

- Initialisiere zufälligen Vektor  $v \in \{1, \dots, n\}^{n-1}$
- Wiederhole:
  - 1 Erstelle  $v'$  durch Mutation von  $v$
  - 2 Ersetze  $v$  durch  $v'$  falls  $f(v) \geq f(v')$
  - 3 Falls  $v$  die kürzesten Wege  $s - i \quad \forall i \in [n - 1]$  beschreibt, dann Schleife abbrechen

# Evolutionäre Algorithmen für Kürzeste-Wege-Problem:

## Algorithmus des (1+1) EA für Kürzeste-Wege-Problem

- Initialisiere zufälligen Vektor  $v \in \{1, \dots, n\}^{n-1}$
- Wiederhole:
  - 1 Erstelle  $v'$  durch Mutation von  $v$
  - 2 Ersetze  $v$  durch  $v'$  falls  $f(v) \geq f(v')$
  - 3 Falls  $v$  die kürzesten Wege  $s - i \quad \forall i \in [n - 1]$  beschreibt, dann Schleife abbrechen

⇒ Wie können wir die Fitness messen?

# Fitnessfunktion für (1+1) EA: Versuch 1

Setze  $f(v) = \infty$  wenn  $f$  ungültig ist und  $f = \sum_{i=1}^{n-1} l_i$  sonst, mit  $l_i$  als Gewicht des durch  $v$  beschriebenen  $s - i$ -Weges

# Fitnessfunktion für (1+1) EA: Versuch 1

Setze  $f(v) = \infty$  wenn  $f$  ungültig ist und  $f = \sum_{i=1}^{n-1} l_i$  sonst, mit  $l_i$  als Gewicht des durch  $v$  beschriebenen  $s - i$ -Weges

## Aber: Problem der Nadel im Heuhaufen

Sei  $d_{i,i-1} < \infty$  und  $d_{i,j} = \infty$  sonst

$\Rightarrow$  Vektor  $v_{opt} = (2, 3, \dots, n-1, n)$  als einziger  $\neq \infty$

$\Rightarrow$  Komplette zufällige Suche in erwarteter exponentieller Laufzeit

$\Rightarrow$  **Mehr Information in Fitnessfunktion**

## Fitnessfunktion für (1+1) EA: Versuch 2

Schränke das Problem auf Distanzmatrizen mit  $d_{ij} \in \{1, \dots, d^*\} \cup \{\infty\}$  ein



## Fitnessfunktion für (1+1) EA: Versuch 2

Schränke das Problem auf Distanzmatrizen mit  $d_{ij} \in \{1, \dots, d^*\} \cup \{\infty\}$  ein

Definiere  $f(v)$  als Summe von:

- Der Summe der Gewichte aller  $j$  endlichen  $s - i$  Wege
- $c \cdot nd^*$ , wobei  $c$  die Anzahl der  $s - i$  Wege mit Gewicht  $\infty$
- $((n - 1) - j - c) \cdot n^2 d^*$  für nicht vorhandene  $s - i$  Wege

⇒ **SZu komplex” für präzise Laufzeitanalyse**

## Fitnessfunktion für (1+1) EA: Versuch 3

*Single-objective*  $\rightarrow$  *Multi-objective*:

Sei  $f(v) = (f_1(v), \dots, f_n(v))$  mit  $f_i$  als Gewicht des  $s - i$ -Weges ( $\infty$  sonst)

Definiere partielle Ordnung auf  $\mathbb{R}^{n-1}$ :

$$f(v) \preceq f(v') \Leftrightarrow f_i(v) \leq f_i(v') \quad \forall i \in [n-1]$$

## Fitnessfunktion für (1+1) EA: Versuch 3

*Single-objective*  $\rightarrow$  *Multi-objective*:

Sei  $f(v) = (f_1(v), \dots, f_n(v))$  mit  $f_i$  als Gewicht des  $s - i$ -Weges ( $\infty$  sonst)

Definiere partielle Ordnung auf  $\mathbb{R}^{n-1}$ :

$$f(v) \preceq f(v') \Leftrightarrow f_i(v) \leq f_i(v') \quad \forall i \in [n-1]$$

$\Rightarrow$  Es existiert genau ein *Pareto* optimaler Vektor  $l^* = (l_1^*, \dots, l_{n-1}^*)$

$\Rightarrow$  Finde Suchpunkt, sodass der dazugehörige Vektor  $l^*$  *Pareto* optimal ist

# Evolutionäre Algorithmen für Kürzeste-Wege-Problem:

## Algorithmus des *multi-objective* (1+1) EA für Kürzeste-Wege-Problem

- Initialisiere zufälligen Vektor  $v \in \{1, \dots, n\}^{n-1}$
- Wiederhole:
  - 1 Erstelle  $v'$  durch Mutation von  $v$
  - 2 Ersetze  $v$  durch  $v'$  falls  $f(v') \preceq f(v)$
  - 3 Falls  $v$  einen *Pareto* optimalen Gewichtsvektor beschreibt, dann Schleife abbrechen

### Theorem 6:

Die erwartete Laufzeit des *multi-objective* (1+1) EA für SSSP liegt in  $\mathcal{O}(n^3)$

# Theorem 6: Erwartete Laufzeit des multi-objective (1+1) EA

## Präposition 3:

*Erwartete Laufzeit des multi-objective (1+1) EA für ein globales Maximum in  $\Omega(n^2)$*

# Theorem 6: Erwartete Laufzeit des multi-objective (1+1) EA

## Präposition 3:

*Erwartete Laufzeit des multi-objective (1+1) EA für ein globales Maximum in  $\Omega(n^2)$*

## Beweis:

- $P_{V_{opt}} = \frac{1}{n!}$
- Betrachte nur letzten Mutationsschritt: Maximal ein „passender Vorgänger“

$\rightarrow P_{Last} = \frac{1}{(n-1)(n-2)}$  und damit die *Waiting time* in  $\Omega(n^2)$



# Theorem 6: Erwartete Laufzeit des multi-objective (1+1) EA

Beweis:

Seien

- $t_i$  Minimum Kanten in kürzestem  $s - i$ -Weg
- $m_j := \#\{ i \mid t_i = j \}$
- $T = \max( j \mid m_j > 0 )$

Wir zeigen als obere Grenze

$$en^2 \sum_{1 \leq j \leq T} (\ln m_j + 1)$$

$\Rightarrow$  Maximal für  $m_1 = \dots = m_{n-1} = 1$



# Theorem 6: Erwartete Laufzeit des multi-objective (1+1) EA

Annahme:  $f_i(v) = l_i^* \forall i$  mit  $t_i < t$

→ Warte bis  $f_i(v) = l_i^* \forall i$  mit  $t_i \leq t$

Für  $r$  Positionen  $i$  mit  $t_i = t$  und  $f_i(v) > l_i^*$  existiert  $j$  mit  $t_j = t - 1$

→ Wahrscheinlichkeit  $\frac{r}{e^{(n-1)(n-2)}}$  für „gute“ Mutationen

## Theorem 6: Erwartete Laufzeit des multi-objective (1+1) EA

Annahme:  $f_i(v) = l_i^* \forall i$  mit  $t_i < t$

→ Warte bis  $f_i(v) = l_i^* \forall i$  mit  $t_i \leq t$

Für  $r$  Positionen  $i$  mit  $t_i = t$  und  $f_i(v) > l_i^*$  existiert  $j$  mit  $t_j = t - 1$

→ Wahrscheinlichkeit  $\frac{r}{e^{(n-1)(n-2)}}$  für „gute“ Mutationen

⇒ Insgesamt erwartete Laufzeit für Phase durch  $en^2(\ln m_t + 1)$  beschränkt

⇒ Da  $1 \leq t \leq T$  folgt die obere Grenze:

$$en^2 \sum_{1 \leq t \leq T} (\ln m_t + 1)$$



# Theorem 6: Erwartete Laufzeit des multi-objective (1+1) EA

*Theorem 6 auch für Problem der Nadel im Heuhaufen?*

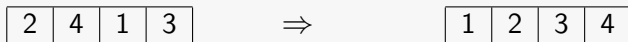
Sei  $d_{i,i-1} = 1$  und  $d_{i,j} = \infty$  sonst

- Solange  $v_{n-1} = n$  gilt  $f(v) = (\infty, \dots, \infty)$
- Wahrscheinlichkeit  $\frac{1}{n-1}$  für  $v_{n-1} = n$  von Anfang an
- Erwartete Laufzeit bis  $v_{n-1}$  in  $\Theta(n^2)$
- Wiederhole Vorgehen für  $v_{n-2}, \dots, v_1$

$\Rightarrow$  Insgesamt erwartete Laufzeit in  $\Theta(n^3)$

# Zusammenfassung

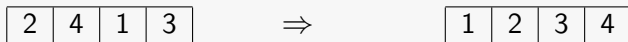
Analyse von EA für Sortierprobleme:



(1+1) EA für Fitnessfunktionen INV, HAM, EXC, LAS, RUN

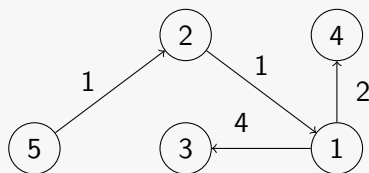
# Zusammenfassung

Analyse von EA für Sortierprobleme:



(1+1) EA für Fitnessfunktionen INV, HAM, EXC, LAS, RUN

Analyse von EA für Kürzeste-Wege-Problem:



(1+1) multi-objective EA

# Agenda

- 1 Wrap Up GAD: Sortieren und SSSP
  - Traditionelles Sortieren
  - Algorithmus von Dijkstra
- 2 Evolutionäre Algorithmen
  - Konzept eines EA
  - EA als Sortierverfahren
- 3 Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Sortierprobleme
- 4 Analyse: Evolutionäre Algorithmen für Kürzeste-Wege-Problem
- 5 Ausblick

# Und wie geht's weiter ..?

Präzisere Analyse für Fitnessfunktionen INV, HAM und RUN

# Und wie geht's weiter ..?

Präzisere Analyse für Fitnessfunktionen INV, HAM und RUN

Weitere Fitnessfunktionen wie zum Beispiel

- $\text{MAX}(X) = \max_{1 \leq i \leq n} |i - \pi(i)|$
- $\text{Block}(X) = \#\{i \mid 1 \leq i < n \wedge \pi(i) + 1 \neq \pi(i + 1)\} + 1$



## Und wie geht's weiter ..?

Präzisere Analyse für Fitnessfunktionen INV, HAM und RUN

Weitere Fitnessfunktionen wie zum Beispiel

- $\text{MAX}(X) = \max_{1 \leq i \leq n} |i - \pi(i)|$
- $\text{Block}(X) = \#\{i \mid 1 \leq i < n \wedge \pi(i) + 1 \neq \pi(i + 1)\} + 1$

Analyse des (1+1) EA für weitere kombinatorische Probleme ( MST )

→ **Martin Bullinger**

Danke!