

## 6.4 Splay-Trees als Suchbäume

In diesem Abschnitt untersuchen wir **Splay-Trees**, eine Datenstruktur, die den MFR-Ansatz auf Bäume überträgt:

*Wird auf ein Element durch eine Operation zugegriffen, so wird dieses im Splay-Tree in geeigneter Weise zur Wurzel befördert, um, sollten weitere Zugriffe auf dieses Element folgen, diese zu beschleunigen.*

Wir untersuchen hier Splay-Trees als **Suchbäume**, d.h. die Schlüssel stammen aus einem total geordneten Universum, und innerhalb des Splay-Trees soll die Invariante

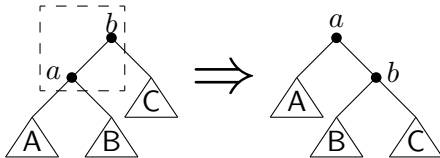
$$\text{“Knoten im lUb} \leq k(x) \leq \text{Knoten im rUb“}$$

gelten.

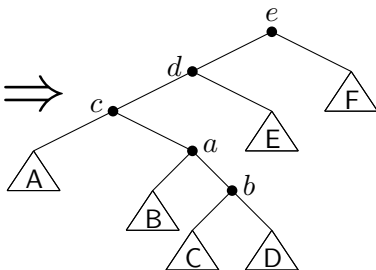
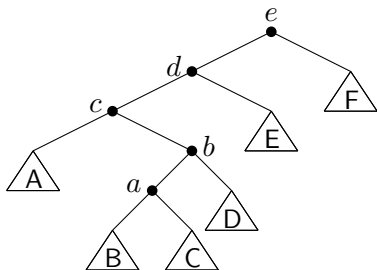
Ansonsten ist ein Splay-Tree ein **interner binärer Suchbaum**.

Wir benutzen **Rotationen**, um unter Beibehaltung der Invariante einen Schlüssel näher zur Wurzel zu bewegen, und zwar Einfach- und Doppelrotationen.

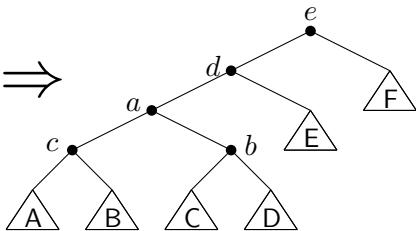
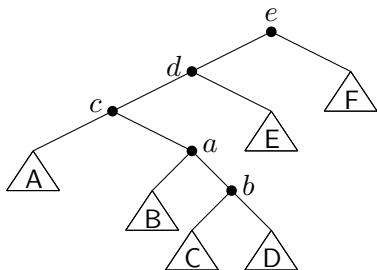
## Beispiel 55



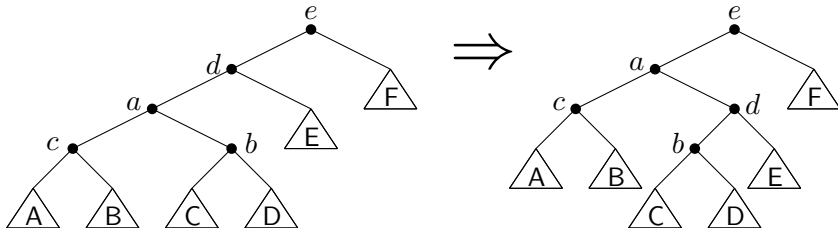
## Beispiel 55



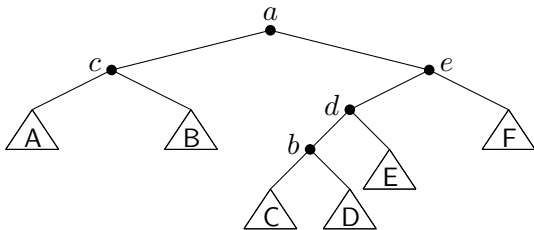
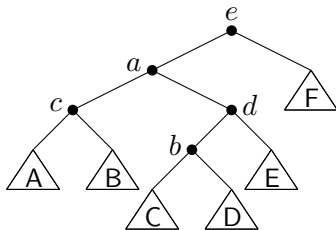
## Beispiel 55



## Beispiel 55



## Beispiel 55



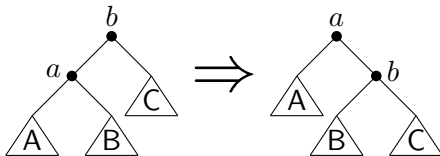
## 6.4.1 Die Splaying-Operation

Ein Knoten, auf den zugegriffen wird ( $\text{Splay}(x, T)$ ), wird durch eine Folge von einfachen und doppelten Rotationen an die Wurzel bewegt.

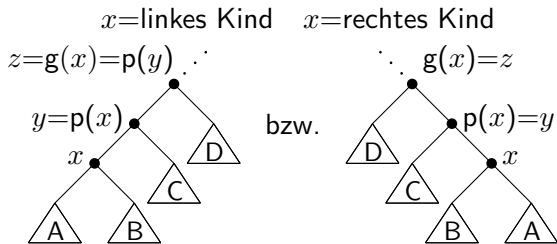
Wir unterscheiden die folgenden Fälle:



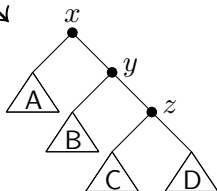
- ① (zig):  $x$  ist Kind der Wurzel von  $T$ : einfache Rotation



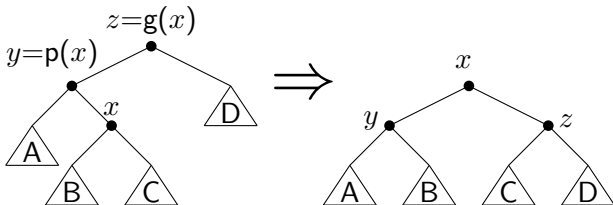
- ② (**zig-zig**):  $x$  hat Großvater  $g(x)$  und Vater  $p(x)$ ;  $x$  und  $p(x)$  sind jeweils linke (bzw. rechte) Kinder ihres Vaters.



Doppelrotation



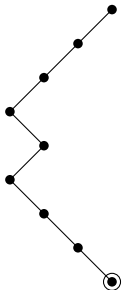
- ③ (**zig-zag**):  $x$  hat Großvater  $g(x)$  und Vater  $p(x)$ ,  $x$  ist linkes (rechtes) Kind von  $p(x)$ ,  $p(x)$  ist rechtes (linkes) Kind von  $g(x)$ .



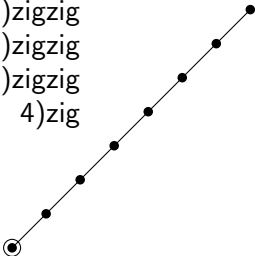
## Beispiel 56

Führe die Splaying-Operation jeweils mit dem eingekreisten Element durch:

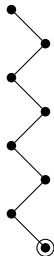
- 1) zigzig
- 2) zigzag
- 3) zigzag
- 4) zigzig



- 1) zigzig
- 2) zigzig
- 3) zigzig
- 4) zig



- 1) zigzag
- 2) zigzag
- 3) zigzag
- 4) zig



## 6.4.2 Amortisierte Kostenanalyse der Splay-Operation

Jeder Knoten habe ein Gewicht  $w(x) > 0$ . Das Gewicht  $tw(x)$  des Unterbaums mit Wurzel  $x$  ist die Summe der Gewichte aller Knoten im Unterbaum. Setze

$$\text{Rang } r(x) = \log(tw(x))$$

$$\text{Potenzial eines Baumes } T = \sum_{x \in T} r(x)$$

### Lemma 57

*Sei  $T$  ein Splay-Tree mit Wurzel  $u$ ,  $x$  ein Knoten in  $T$ . Die amortisierten Kosten für  $\text{Splay}(x, T)$  sind*

$$\leq 1 + 3(r(u) - r(x)) = \mathcal{O} \left( \log \frac{tw(u)}{tw(x)} \right).$$

## Beweis:

Induktion über die Folge von (Doppel)Rotationen:

Berechne  $r$  und  $r'$ ,  $tw$  und  $tw'$ , die Rang- bzw. Gewichtsfunktion vor und nach einem Rotationsschritt. Wir zeigen, dass die amortisierten Kosten im

$$\text{Fall 1 (zig)} \leq 1 + 3(r'(x) - r(x))$$

und in den

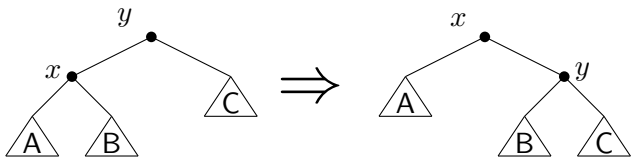
$$\text{Fällen 2 und 3 (zig-zig bzw. zig-zag)} \leq 3(r'(x) - r(x))$$

sind.

$y$  sei der Vater von  $x$ ,  $z$  der Großvater (falls er existiert).

## Beweis (Forts.):

❶ Fall:



Amortisierte Kosten:

$$\leq 1 + r'(x) + r'(y) - r(x) - r(y)$$

$$\leq 1 + r'(x) - r(x),$$

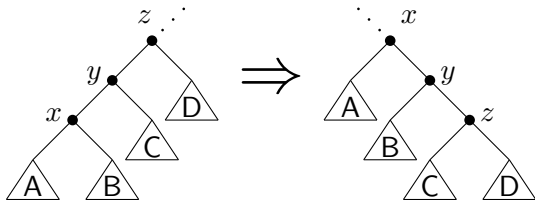
$$\leq 1 + 3(r'(x) - r(x)),$$

$$\text{da } r'(y) \leq r(y)$$

$$\text{da } r'(x) \geq r(x)$$

## Beweis (Forts.):

② Fall:



Amortisierte Kosten:

$$\leq 2 + r'(x) + r'(y) + r'(z) - r(x) - r(y) - r(z)$$

$$= 2 + r'(y) + r'(z) - r(x) - r(y), \quad \text{da } r'(x) = r(z)$$

$$\leq 2 + r'(x) + r'(z) - 2r(x), \quad \text{da } r'(x) \geq r'(y) \text{ und } r(y) \geq r(x)$$



## Beweis (Forts.):

Es gilt, dass

$$2 + r'(x) + r'(z) - 2r(x) \leq 3(r'(x) - r(x)),$$

d.h.

$$2r'(x) - r(x) - r'(z) \geq 2.$$

Betrachte dazu die Funktion

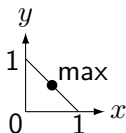
$$f(x, y) = \log x + \log y$$

in dem Bereich

$$x, y > 0, \quad x + y \leq 1.$$

## Beweis (Forts.):

**Behauptung:**  $f(x, y)$  nimmt sein eindeutiges Maximum im Punkt  $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$  an.



**Beweis der Behauptung:** Da die  $\log$ -Funktion streng monoton wachsend ist, kann sich das Maximum der Funktion  $f(x, y) = \log x + \log y$  nur auf dem Geradensegment  $x + y = 1$ ,  $x, y > 0$  befinden. Dadurch erhalten wir ein neues Maximierungsproblem für die Funktion  $g(x) = \log(x) + \log(1 - x)$  auf diesem Geradensegment. Da  $g(x)$  an den Rändern gegen  $-\infty$  strebt, muss es sich um ein lokales Maximum handeln.

## Beweis (Forts.):

Die einzige Nullstelle der Ableitung

$$g'(x) = \frac{1}{\ln a} \left( \frac{1}{x} - \frac{1}{1-x} \right),$$

wenn  $\log = \log_a$ , ist  $x = 1/2$  (unabhängig von  $a$ ).

Weiter ist

$$g''(x) = -\frac{1}{\ln a} \left( \frac{1}{x^2} + \frac{1}{(1-x)^2} \right).$$

Da  $g''(0.5) < 0$  ist, nimmt  $g(x)$  sein globales Maximum in  $x = 0.5$  an. Insgesamt folgt, dass die Funktion  $f(x, y) = \log x + \log y$  ihr globales Maximum im Bereich  $x, y > 0$ ,  $x + y \leq 1$  an der Stelle  $(0.5, 0.5)$  annimmt.

Damit ist die obige Behauptung gezeigt. Wir fahren mit dem Beweis der Abschätzung im Lemma fort.

## Beweis (Forts.):

Damit gilt im 2. Fall:

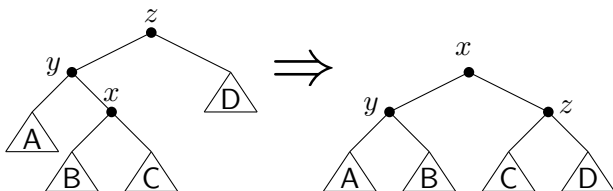
$$r(x) + r'(z) - 2r'(x) = \log\left(\frac{tw(x)}{tw'(x)}\right) + \log\left(\frac{tw'(z)}{tw'(x)}\right) \leq -2,$$

da

$$tw(x) + tw'(z) \leq tw'(x).$$

## Beweis (Forts.):

③ Fall:



Amortisierte Kosten:

$$\begin{aligned} &\leq 2 + r'(x) + r'(y) + r'(z) - r(x) - r(y) - r(z) \\ &\leq 2 + r'(y) + r'(z) - 2r(x), \quad \text{da } r'(x) = r(z) \text{ und } r(x) \leq r(y) \\ &\leq 2(r'(x) - r(x)), \quad \text{da } 2r'(x) - r'(y) - r'(z) \geq 2. \end{aligned}$$

(Letzteres folgt aus der Behauptung über  $f(x, y)$  wie im 2. Fall.)

## Beweis (Forts.):

Die Gesamtbehauptung des Lemmas folgt dann durch Aufaddieren der amortisierten Kosten für die einzelnen Schritte (Teleskop-Summe). □

Sei  $T$  ein Splay-Tree mit  $n$  Knoten  $x_1, \dots, x_n$ . Falls sich die Gewichte der Knoten nicht ändern, ist die Verringerung des Potenzials durch eine (beliebige) Folge von Splay-Operationen beschränkt durch

$$\sum_{i=1}^n (\log W - \log w_i) = \sum_{i=1}^n \log \frac{W}{w_i},$$

wobei

$$W := \sum_{i=1}^n w_i,$$

$w_i =$  Gewicht von  $x_i$ ,

da das Gewicht des Unterbaums mit Wurzel  $x_i$  immer mindestens  $w_i$  und höchstens  $W$  ist.

## Satz 58

Die gesamten Kosten für die  $m$  Zugriffe im Splay-Tree sind

$$O((m + n) \log n + m).$$

### Beweis:

Wähle  $w_i = \frac{1}{n}$  für alle Knoten. Dann sind die amortisierten Kosten für einen Zugriff  $\leq 1 + 3 \log n$ , da  $W = \sum_{i=1}^n w_i = 1$ .

Die Verringerung des Potenzials ist

$$\leq \sum_{i=1}^n \log \frac{W}{w_i} = \sum_{i=1}^n \log n = n \log n.$$

Damit sind die reellen Kosten  $\leq m(1 + 3 \log n) + n \log n$ . □