

Fortgeschrittene Netzwerk- und Graph-Algorithmen

Prof. Dr. Hanjo Täubig

Lehrstuhl für Effiziente Algorithmen
(Prof. Dr. Ernst W. Mayr)
Institut für Informatik
Technische Universität München

Wintersemester 2010/11



Versteckte Cliques

Folgerung

Falls $\mathcal{P} \neq \mathcal{NP}$ gilt, gibt es keinen Polynomialzeit-Algorithmus, der eine Clique der Größe k in einem Graphen findet, der garantiert eine solche Clique der Größe k enthält.

Bemerkung:

Die Schwierigkeit, eine versteckte Clique zu finden, hängt nicht von der Größe der Clique ab.

Auch Cliques der Größe $(1 - \varepsilon) \cdot n$ können nicht in Polynomialzeit gefunden werden.

Maximum-Clique: besserer exponentieller Algorithmen

Satz

Eine Maximum-Clique (also eine Clique maximaler Kardinalität) kann in Zeit $\mathcal{O}^(1.3803^n)$ berechnet werden.*

(\mathcal{O}^* ignoriert polynomielle Faktoren)

Maximum-Clique: besserer exponentieller Algorithmus

Beweis.

- Falls $\delta(G) \geq n - 3$, dann
 - ▶ fehlen in G nur **einfache Pfade und Kreise** im Vergleich zum vollständigen Graphen K_n
 - ⇒ Maximum Clique kann in $\mathcal{O}(m + n)$ berechnet werden:
 - ▶ betrachte zur Veranschaulichung den komplementären Graphen
 - ⇒ Cliques entsprechen unabhängigen Mengen
 - ▶ In einem Pfad P kann man die Größe einer unabhängigen Menge (independent set) maximaler Kardinalität berechnen als $\lceil |V(P)|/2 \rceil$.
 - ▶ In einem Kreis C ist die Größe $\lfloor |V(C)|/2 \rfloor$.
 - ▶ Da die Pfade und Kreise paarweise disjunkt sind, kann man die einzelnen Werte einfach addieren.

Maximum-Clique: besserer exponentieller Algorithmus

Beweis.

- Ansonsten sei v ein Knoten mit Grad $\deg_G(v) \leq n - 4$
- Jede Maximum-Clique ist entweder
 - ▶ $\{v\}$ vereinigt mit einer Maximum-Clique von $G[N(v)]$ oder
 - ▶ eine Maximum-Clique von $G[V \setminus \{v\}]$.

⇒ Rekursive Berechnung mit worst-case-Zeit

$$T(n) \leq T(n - 4) + T(n - 1) + c \cdot (m + n)$$

⇒ mit Erzeugendenfunktionen kann man zeigen, dass $T(n) \in \mathcal{O}^*(\beta^n)$ mit $\beta \approx 1.3803$, wobei β die größte reelle Nullstelle des charakteristischen Polynoms $\beta^4 - \beta^3 - 1$ ist



Approximation von Maximum-Cliques

Approximation der größten Clique mit Faktor $n/2$ ist einfach:
wähle die Endknoten einer Kante, falls es eine gibt.

Satz

Es gibt einen Algorithmus, der bei Eingabe eines Graphen G mit n Knoten in polynomieller Zeit eine Clique ausgibt, deren Größe maximal um einen Faktor $\mathcal{O}\left(\frac{n}{(\log n)^2}\right)$ von der Maximum-Cliquengröße $\omega(G)$ abweicht.

Satz

Falls nicht $\mathcal{NP} = \mathcal{ZPP}$ gilt, dann existiert kein Polynomialzeitalgorithmus, der bei Eingabe eines Graphen G mit n Knoten eine Clique ausgibt, deren Größe maximal um einen Faktor $n^{1-\epsilon}$ von der Maximum-Cliquengröße $\omega(G)$ abweicht (für jedes $\epsilon > 0$).

\mathcal{ZPP} : Klasse der Probleme, die von randomisierten Algorithmen in erwarteter Polynomialzeit gelöst werden können ohne Fehler zu machen

Suche nach Cliques fester Größe

- In einigen Fällen reicht es, nach Cliques fester Größe zu suchen
⇒ Cliquengröße wird **nicht als Teil der Eingabe** betrachtet

- Vollständige Suche: $\mathcal{O}(k^2 \cdot n^k) = \mathcal{O}(n^k)$,
wenn Cliquengröße k fest ist

Bessere Komplexität für Dreiecke

- $A(G)$: Adjazenzmatrix von Graph G
 - $B(G) = A(G)^2 = A(G) \cdot A(G)$: Einträge b_{ij} sind die Wege der Länge 2 zwischen den Knoten v_i und v_j
- ⇒ läßt sich durch schnellere Matrixmultiplikation ausrechnen, z.B. in $\mathcal{O}(n^{2.376})$ (Coppersmith / Winograd, 1990)
- Existiert ein Eintrag $b_{ij} \geq 1$ mit $i \neq j$, dann gibt es einen Knoten $u \in V$, der zu v_i und zu v_j adjazent ist.
 - Wenn nun auch eine Kante $\{v_i, v_j\}$ existiert, dann enthält der Graph ein Dreieck $\{v_i, v_j, u\}$
- ⇒ Checke für alle echt positiven Werte b_{ij} , ob es eine Kante $\{v_i, v_j\}$ gibt
- ⇒ Zeit-Komplexität: $\mathcal{O}(n^\alpha)$, wobei $\alpha < 2.376$ der Exponent für Matrixmultiplikation ist

Cliquen fester Größe $k \geq 3$

Sei $\alpha(r, s, t)$ so definiert, dass man die Multiplikation einer $n^r \times n^s$ -Matrix mit einer $n^s \times n^t$ -Matrix in Zeit $\mathcal{O}(n^{\alpha(r,s,t)})$ berechnen kann.

Satz

Für jedes $k \geq 3$ existiert ein Algorithmus, der eine Clique der Größe k in einem Graphen mit n Knoten finden kann (falls eine solche existiert) und der in Zeit $\mathcal{O}(n^{\beta(k)})$ läuft, wobei $\beta(k) = \alpha(\lfloor k/3 \rfloor, \lceil (k-1)/3 \rceil, \lceil k/3 \rceil)$.

Cliquen fester Größe $k \geq 3$

Beweis.

- Seien $k_1 = \lfloor k/3 \rfloor$, $k_2 = \lceil (k-1)/3 \rceil$ und $k_3 = \lceil k/3 \rceil$
- Es gilt $k = k_1 + k_2 + k_3$.
- Konstruiere tripartiten Hilfsgraph \tilde{G}
 - ▶ $\tilde{V} = \tilde{V}_1 \cup \tilde{V}_2 \cup \tilde{V}_3$, wobei V_i aus allen Cliques der Größe k_i in G besteht (kann man mit dem naiven Algorithmus in $\mathcal{O}(n^{k_i})$ berechnen)
 - ▶ Knoten $U \in \tilde{V}_i$ und $U' \in \tilde{V}_j$ sind adjazent in \tilde{G} g.d.w. $i \neq j$ und $U \cup U'$ eine Clique der Größe $k_i + k_j$ in G ist.
 - ▶ Berechne dazu die partiellen Adjazenzmatrizen A_{12} , A_{13} und A_{23} , die die Kanten zwischen den jeweiligen Knotenmengen darstellen
- Teste \tilde{G} auf Dreiecke

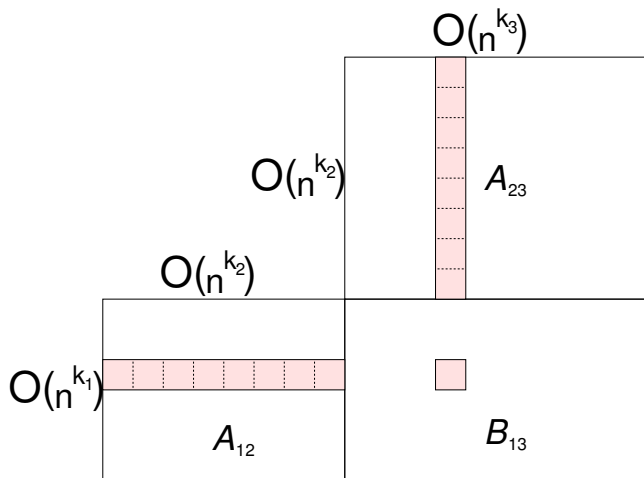
Cliquen fester Größe $k \geq 3$

Beweis.

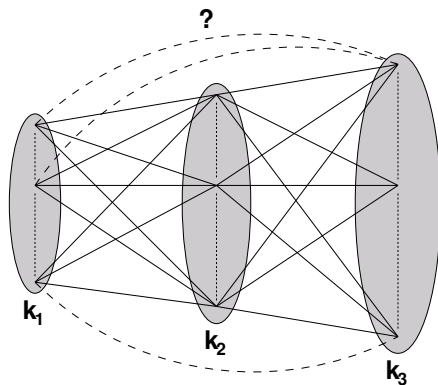
- Dreieck $\{U_1, U_2, U_3\}$ impliziert eine Clique der Größe k in G
- geht mit schneller Matrixmultiplikation, aber hier muss eine $\mathcal{O}(n^{k_1}) \times \mathcal{O}(n^{k_2})$ -Matrix (Kanten zwischen \tilde{V}_1 und \tilde{V}_2) mit einer $\mathcal{O}(n^{k_2}) \times \mathcal{O}(n^{k_3})$ -Matrix (Kanten zwischen \tilde{V}_2 und \tilde{V}_3) multipliziert werden, und zwar in Zeit $\mathcal{O}(n^{\beta(k)})$
- Berechnung der drei Matrizen A_{12} , A_{23} und A_{13} in $\mathcal{O}(n^{\max\{k_1+k_2, k_1+k_3, k_2+k_3\}}) = \mathcal{O}(n^{\lceil \frac{2k}{3} \rceil})$
(wird dominiert durch die Zeit $\mathcal{O}(n^{\beta(k)})$ für die Multiplikation der rechteckigen Matrizen, also $B_{13} = A_{12} \cdot A_{23}$)



Cliques fester Größe $k \geq 3$



B_{13} wird dann mit A_{13} verknüpft

Cliques fester Größe $k \geq 3$ 

Cliques fester Größe: Beispielkomplexitäten

Cliquengröße	Vollständige Suche	Matrixmultiplikation
3	$\mathcal{O}(n^3)$	$\mathcal{O}(n^{2.376})$
4	$\mathcal{O}(n^4)$	$\mathcal{O}(n^{3.376})$
5	$\mathcal{O}(n^5)$	$\mathcal{O}(n^{4.220})$
6	$\mathcal{O}(n^6)$	$\mathcal{O}(n^{4.751})$
7	$\mathcal{O}(n^7)$	$\mathcal{O}(n^{5.751})$
8	$\mathcal{O}(n^8)$	$\mathcal{O}(n^{6.595})$

Cliquen fester Größe: Mitgliedszahlen

Satz

Für jedes $k \geq 3$ existiert ein Algorithmus, der in Zeit $\mathcal{O}(n^{\beta(k)})$ läuft und der für jeden Knoten zählt, an wieviel Cliques der Größe k er beteiligt ist (in einem Graphen mit n Knoten), wobei $\beta(k) = \alpha(\lfloor k/3 \rfloor, \lceil (k-1)/3 \rceil, \lceil k/3 \rceil)$.

Cliquen fester Größe: Mitgliedszahlen

Beweis.

- Für $k = 3$ (Dreiecke) kann man nicht nur feststellen, *ob* zwei Knoten v_i und v_j zu einem Dreieck gehören, sondern auch **zu wievielen**.
- Wenn Kante $\{v_i, v_j\}$ in G existiert, dann ist diese Anzahl gleich dem Eintrag b_{ij} in der quadrierten Adjazenzmatrix $B(G) = A(G) \cdot A(G)$.
- Anwendung im allgemeinen Fall von \tilde{G} :
für jeden Knoten $v \in V$ sei $C_k(v)$ die Anzahl verschiedener Cliques der Größe k , in denen v enthalten ist.
- Entsprechend sei $\tilde{C}_3(U)$ die Anzahl der Dreiecke in \tilde{G} , zu denen Knoten U gehört.
(U ist eine Clique der Größe kleiner als k)

Cliquen fester Größe: Mitgliedszahlen

Beweis.

- Cliques der Größe k können viele verschiedene Repräsentationen in \tilde{G} haben.
- Diese Anzahl ist die Anzahl der Partitionierungen von einer Menge der Kardinalität k in drei Mengen der Kardinalitäten k_1 , k_2 und k_3 , also der Multinomialkoeffizient $\binom{k}{k_1, k_2, k_3}$.
- o.B.d.A. sei k_1 der kleinste der drei Parameter.
Sei $\mathcal{U}(v)$ die Menge aller Cliques U der Größe k_1 in G , so dass $v \in U$. Dann gilt:

$$\sum_{U \in \mathcal{U}(v)} \tilde{C}_3(U) = \binom{k-1}{(k_1-1), k_2, k_3} \cdot C_k(v)$$

- Berechne linke Seite in $\mathcal{O}(n^{\beta(k)})$ (berechne Matrizen; suche Einträge für alle U , die v enthalten); Berechne $C_k(v)$